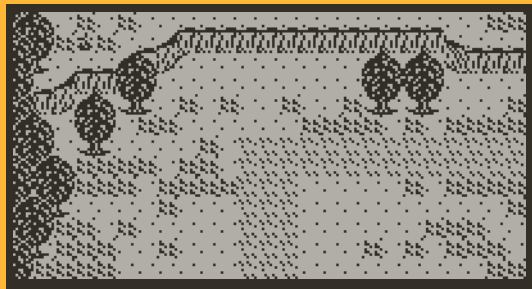


SUKIMA

冒険の手引き



目次

■序

1

■遊び方 - セットアップ方法 -

2

■操作方法

4

■タイトルメニュー

5

■ゲームの進め方

6

■セーブ／ロード

9

■トロフィー

10

お願い、北の孤島に囚われている女の子を助けてあげて ——

世界の理を狂わす存在「ヴェノナ」により、北の孤島に囚われた女の子を救うべく、若き剣士は運命を選択する。



●はじめに

ゲームをプレイするには、お使いのコンピュータに対し、Playdate シミュレーターをインストールする必要があります。

後述する手順に従い SDK のインストールを行ってください。

● Playdate SDK のインストール

以下の公式サイトにアクセスします。

<https://play.date/jp/>

ホームページより「開発する」をクリックしダウンロードページに遷移後、お使いのコンピュータに適した SDK をダウンロードしてください。

ダウンロードしたファイルを実行し、インストーラーを起動します。

インストール手順は、以下の動画でも解説しています。



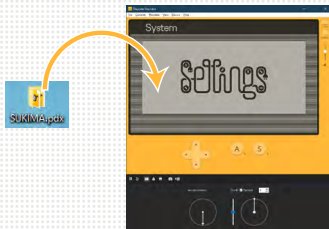
80 年代スタイル ARPG 体験版の配布

●ゲームの起動

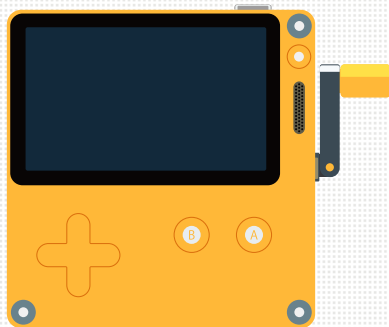
PlaydateSimulator のアイコンをダブルクリックし、シミュレーターを起動します。



PlaydateSimulator が起動したら、「SUKIMA.pdx」をシミュレータにドラッグ & ドロップします。



ゲームパッドで遊ぶ場合は、メニューから [Controls]-[Controller Settings...] を実行し、コンピュータに接続されているゲームパッドの設定を行ってください。



●通常画面時

- + キー（またはカーソルキー） プレイヤーの移動
- B ボタン（または S キー） バックステップ
- A ボタン（または A キー） 攻撃

●メニュー画面時

- + キー（またはカーソルキー） ▶ の移動
- B ボタン（または S キー） 決定
- A ボタン（または A キー） キャンセル

■タイトルメニュー

●タイトル画面とメニュー操作

ゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。



○ボタンまたは、○ボタンを押すとメニューが表示されます。+キーで▶を移動し、実行したい項目を選んでください。



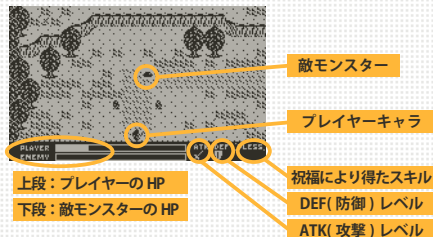
- | | |
|----------|-----------------|
| CONTINUE | 前回の続きから再開します(※) |
| START | はじめからスタートします |
| TROPHY | 取得したトロフィーを確認します |

※セーブデータが存在しない場合 CONTINUEは表示されません

特定の条件を満たすことで、メニュー項目が増えることがあります。

■ゲームの進め方

●ゲーム画面



●モンスターとのバトル

レベル上に存在するモンスターに対し攻撃を行う場合は、モンスターに近づき○ボタンを押します。



モンスターに近づき、○ボタンで攻撃

モンスターがプレイヤーに重なりと一方的にダメージを受けるので注意してください。

●経験値とレベルアップ

モンスターに攻撃を与えた場合、または攻撃を受けた場合、それぞれ ATK(攻撃) / DEF(防御) の経験値を獲得します。

経験値を一定数以上得るとレベルがひとつ上がります。(最大 4 レベル)

●祝福による特殊スキルの取得



ゲーム中に存在する「女神像」に触れることで、祝福を受けることができます。

祝福により特殊なスキルが備わります。

●「命の実」の取得



ゲーム中に存在する「命の実」を拾うことで、最大 HP を増やすことができます。

●バックステップ

○ボタンでバックステップを行います。

バックステップ中は一瞬無敵となるため、モンスターに囲まれた場合などの緊急回避に活用してください。

なお、プレイヤーキャラの後ろに障害物が存在する場合はバックステップできません。

●HP 回復

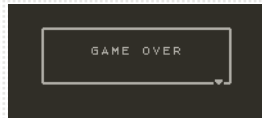
しばらく何もしないでじっとしていることで、消費した HP を回復することができます。

ただし、回復が行えないエリアも存在するので注意してください。

●ゲームオーバー

プレイヤーキャラの HP がゼロになるとゲームオーバーとなります。

タイトルメニューから「CONTINUE」を選択することで最後のセーブデータから再開できます。



■セーブ／ロード

●セーブ／ロード

「SUKIMA」では、ゲーム中のエリア切り替えのタイミングで自動的に進行状況がセーブされます。

万が一、ゲームオーバーとなった場合、あるいは中断したゲームを再開したい場合は、タイトルメニューから「CONTINUE」を実行してください。

なお、セーブデータが存在する状態でタイトルメニューから「START」を実行した場合、既存のセーブデータは上書きされるので注意してください。

■トロフィー

●トロフィーの取得



ゲーム進行中、特定の条件を満たすことでトロフィーを取得できます。

トロフィー取得時は、効果音とともにゲーム画面の左上にポップアップが表示されます。

●取得したトロフィーの確認

タイトルメニューより「TROPHY」を選択することで取得したトロフィーの確認が行えます。



